

## Правила проведения Турнира олимпиадных школ по информатике

1. Турнир Олимпиадных школ по информатике (далее – Турнир) проходит дистанционно на платформе <https://contest.yandex.ru/>. Участие в Турнире бесплатное. Задания Турнира рассчитаны на учеников 7—10-х классов, но к участию допускаются и ученики 6 класса.
2. Для участия в Турнире нужно заполнить регистрационную анкету в личном кабинете: <https://edu.mipt.ru/member/>.
3. Доступ к заданиям Турнира осуществляется по логину и паролю, которые будут размещены в Личном кабинете Участника: <https://edu.mipt.ru/member/>.
4. Турнир проводится в четырёх лигах: Стартовая лига – для учеников 7 класса; Младшая лига — для учеников 8 класса; Средняя лига — для учеников 9 класса; Старшая лига — для учеников 10 класса. Турнир для разных лиг проводится на разных наборах задач.
5. Турнир состоит из трёх туров, которые пройдут 14 мая, 21 мая и 28 мая 2023 г. Время проведения: 10:00-15:00 (по московскому времени).
6. Решение каждой задачи оценивается целым числом баллов, исходя из критериев оценивания. Критерии не разглашаются.
7. Каждый Участник может принять участие в трёх, двух или одном туре. В общий зачёт пойдёт сумма двух лучших результатов туров Участника. При решении Участником одного тура в общий зачёт пойдёт результат этого тура.
8. Решением задачи Турнира является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:
  - C
  - C++
  - Java
  - Python
  - Kotlin
  - FreePascal
9. Победители и призеры Турниров в каждой лиге получают сертификаты на бесплатное участие в очной или онлайн-смене Летней Олимпиадной школы 2023 по математике, физике или информатике. В каждой лиге будут выделены не менее 1 победителя, и не менее 5 призеров.