Правила проведения Турнира Олимпиадных школ по информатике.

1. Турнир Олимпиадных школ по информатике (далее – Турнир) проходит дистанционно на платформе <https://contest.yandex.ru/>. Участие в Турнире бесплатное. Задания Турнира рассчитаны на учеников 7—10-х классов, но к участию допускаются и ученики 6 класса.
2. Для участия в Турнире необходимо заполнить регистрационную анкету [в личном кабинете](#). Далее на указанный в анкете e-mail будет отправлено письмо с подробной инструкцией.
3. Доступ к заданиям Турнира осуществляется по логину и паролю, которые будут размещены в Личном кабинете Участника на странице <https://it-edu.com/member/meroprijatija/turniry-olimpiadnyh-shkol/>.
4. Турнир проводится в двух лигах: Молодая лига — для учеников 7—8-х классов; Старшая лига — для учеников 9—10-х классов. Турнир для обеих лиг проводится на одном наборе задач, но итоговый зачёт формируется отдельно.
5. Турнир состоит из трёх туров, которые пройдут 15 мая, 22 мая и 29 мая 2022 г. Время проведения: 10:00-15:00 (по московскому времени).
6. Каждый Участник может принять участие в трёх, двух или одном туре. В общий зачёт пойдёт сумма двух лучших результатов туров Участника. При решении Участником одного тура в общий зачёт пойдёт результат этого тура.
7. Решением задачи Турнира является программа, написанная на одном из следующих языков программирования:
 - C
 - C++
 - Java
 - Python
 - Kotlin
 - FreePascal
7. Решения участников проверяются на заранее подготовленном методическом комитетом наборе тестов. Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты вне зависимости от времени запуска и программного окружения.
8. Решение принимается методическим комитетом, если оно прошло все тесты. Частичные решения (прошедшие не все тесты) не оцениваются.
9. Апелляция не предусмотрена. Методический комитет обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников.
10. Результат Участника в одном туре подсчитывается путём суммирования всех правильно решённых задач этого тура.

Общий зачёт формируется по итогам трёх туров следующим образом: для каждого Участника суммируется два лучших из трёх результатов туров.

В случае равенства числа решенных задач более высокую позицию в общем зачёте занимает Участник с меньшим суммарным временем решения задач. Временем решения задачи считается время получения методическим комитетом для тестирования правильного решения задачи.

11. Отсылка в тестирующую систему неверного решения добавляет 20 минут штрафного времени за каждую посылку. В суммарном времени учитывается штрафное время только для правильно решенных задач.

12. В ходе Турнира Участник с помощью программных средств системы проведения соревнований может наблюдать за текущими результатами соперников. За 60 минут до окончания тура таблица результатов «замораживается». Таким образом, Участник не будет знать итоговых результатов других Участков в каждом туре до объявления итогов Турнира.

13. В каждой лиге определяется по 2 победителя. Победитель, занявший 1 место в каждой лиге, получает сертификат на бесплатное участие в очной, дневной или онлайн-смене ЛОШ 2022 по математике, физике, информатике или химии (на выбор). Победитель, занявший 2 место в каждой лиге получает сертификат на скидку 50% на участие в очной, дневной или онлайн-смене ЛОШ 2022 по математике, физике, информатике или химии (на выбор).

8. Участникам*, показавшим высокие результаты, мы вышлем почтой России памятные подарки с символикой Олимпиадных школ.

* Не более 20% от общего количества участников.